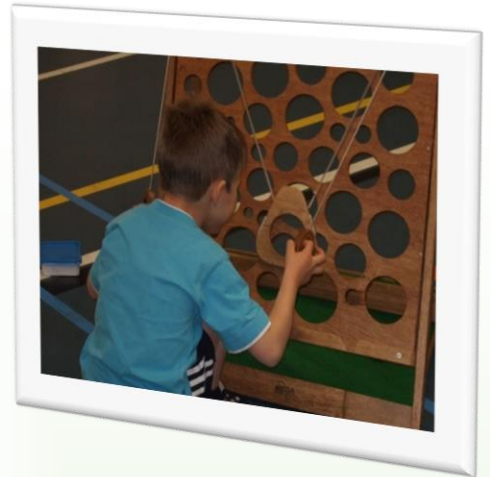


BROCHURE UITLEENDIENST VOLKSSPELEN



Algemene info:

Sportpark Eeklo
B.L.Pussemierstraat 157
Tel: 09/377 61 27
sport@eeklo.be
Website: www.eeklo.be/sport

REGLEMENT - GEBRUIKSVOORWAARDEN

Artikel 1: **Locatie-contact** Sportpark – B.L.Pussemierstraat 157 – 9900 Eeklo – 09|377 61 27 – sport@eeklo.be

Artikel 2: **Brochure uitleendienst Sportdienst**

De brochure van de uitleendienst is terug te vinden op <https://www.eeklo.be/sport>.
Hier vind je een overzicht van het huurmateriaal met omschrijving, tarieven en vervoerinfo.

Artikel 3: **Tarieven**

Categorie 1: Organisaties van het lokaal bestuur Eeklo / Stadsdiensten Eeklo / Politie / Brandweer
Organisaties met intergemeentelijke samenwerking
Organisaties van andere steden voor zover er een samenwerkingsprotocol is.

Categorie 2: Organisaties in samenwerking met het lokaal bestuur
Organisaties ondersteund door het lokaal bestuur

Categorie 3: Particulieren / Commerciële organisaties
Niet-Eeklose verenigingen-organisaties (zetel buiten Eeklo) ZONDER activiteiten op grondgebied van Eeklo

Artikel 4: **Hoe reserveren**

Reserveren gebeurt via <https://webshopeeklo.recreatex.be>. Ga bovenaan naar de rubriek van de uitleendienst.
Uw reservatie is pas definitief na goedkeuring van de sportdienst.

Artikel 5: **Ontleningsperiode**

Alle tarieven gelden voor een ontlening van 1 dag. Een weekend wordt gelijkgesteld aan 1 dag.
Bij een ontlening van meer dan 1 dag wordt het standaardtarief vermenigvuldigd met het aantal dagen dat het materiaal gehuurd wordt. De materialen die niet teruggebracht zijn op de afgesproken dag worden beschouwd als terug verhuurd.

Artikel 6: **Materiaal afhalen / terugbrengen**

De dag en het uur van afhalen en terugbrengen wordt, met onderlinge goedkeuring, afgesproken

In principe gelden volg. afspraken:	Afhalen materiaal	Terugbrengen materiaal
Ontlening voor 1 dag	Op de dag zelf tussen 9u-11u	Volgende dag tussen 9u-10u
Ontlening voor een weekend	Op vrijdag tussen 15u30-17u	Op maandag tussen 9u-10u

Artikel 7: **BETALING HUURSOM | WAARBORG | TOTAAL FACTUUR**

HUURSOM: De betaling van het ontleende materiaal wordt gefactureerd volgens categorie 1-2-3 (zie art.3)

WAARBORG: Per volksspel wordt bijkomend € 5,00 waarborg aangerekend op de factuur.
Tenzij extra kosten (zie art.10) wordt deze waarborg via factuur integraal teruggestort na het terugbrengen van het materiaal.

De totale factuur bedraagt de huursom + de waarborg en dient te worden betaald vóór de afhalingsdatum!

Artikel 8: **DE HUUROVEREENKOMST-PRAKTISCHE AFHANDELING**

Er wordt een schriftelijke overeenkomst afgesloten en ondertekend door beide partijen, ten laatste bij het afhalen van het materiaal. →1 exemplaar is bestemd voor de ontleners.

Artikel 9 : **Annulatiekost**

Indien de gebruiker de geplande ontlening op minder dan een week voor de afhalingsdatum annuleert wordt een annuleringsvergoeding van 50% van de gebruikersvergoeding aangerekend. Indien het materiaal niet wordt opgehaald zonder bericht wordt 100% ingehouden.

Artikel 10: **Beschadigd / verloren materiaal**

De ontleners is verantwoordelijk voor alle schade die zou vastgesteld worden na de ontleningsperiode.

Bij het niet naleven van deze maatregelen wordt een kost aangerekend:

Beschadigd materiaal	De ontleners betaalt de herstelling
Verloren materiaal	De ontleners betaalt de ontbrekende stukken
Materiaal te laat teruggebracht	1 extra dag wordt aangerekend
Indien de kost meer bedraagt dan de waarborg wordt een extra factuur opgemaakt	

Artikel 11: **Wanbetaling – gevolgen**

Indien bij wanbetaling de aanmaningsprocedure opgestart wordt, kan de ontleners niet langer materiaal ontlener tot de verschuldigde bedragen zijn betaald.

Artikel 12: **Verantwoordelijkheid – aansprakelijkheid**

- De ontleners is vanaf het moment waarop hij het materiaal ontvangt, aansprakelijk voor verlies van- en schade aan het materiaal.
- Bij het ontvangen van beschadigd materiaal dient de ontleners dit onmiddellijk te melden aan een personeelslid van de sportdienst, zo niet is de schade ten laste van de ontleners.
- De ontleners verbindt er zich toe het ontleende materiaal in geen geval verder te verhuren aan derden.
- Lokaal bestuur stad Eeklo kan onder geen enkel beding verantwoordelijk worden gesteld voor ongevallen of schade die het gevolg zijn van gebruik van het ontleende materiaal.

PRIJSLIJST – PRAKTISCH OVERZICHT

- A Personenwagen volstaat
 B Remorque of camionette aan te raden

OMSCHRIJVING	BESCHIKBAAR	AFMETING IN CM	DEMONTEERBAAR COMPACT VERVOER	A/B	PRIJS	PAG.
AQUARIUM	1	75x65	X	A	8,00	5
BEERTJE EVENWICHT	1	85x45		A	8,00	5
BLIKWERPEN	2 sets	1set=12 blikken+6 ball.		A	6,00	5
BOOMBER	1	28x28x60		A	8,00	5
DERBY	1	85x75		A	8,00	5
DOE DE DEUR DICHT	1	75x65		A	8,00	5
DOPSEL	2	30x30		A	6,00	5
FLIPPER	1			A	8,00	6
HALLOWEEN	1	60x72x65	X	A	8,00	6
HAMERTJESPEL	2	80x80		A	10,00	6
HOEFIJZERWERPEN	2			A	8,00	6
INDOOR BOULES	1	Mat=2mx7m		A	16,00	6
KAZENSPEL	1	65x60x92	X	A	10,00	6
KEGELEN	1			A	8,00	6
KLOMPENDANS	1	100x200	X	A	10,00	7
KNIKKERMIKKEN	1	75x65		A	8,00	7
KOERSBAL	1	Mat=2mx8m		A	16,00	7
KRUIWAGENRACE	1 set van 2			A	6,00	7
MAGNESIA	1	75x65	X	A	8,00	7
MINI-TAFELHOCKEY	1	57x135		A	8,00	7
MUIZENVAL	1	100x50		A	8,00	7
MIKADO	1			A	8,00	8
PAGSCHIETEN	1			A	8,00	8
PEETJESPEL	2	50x30x90		A	8,00	8
PEETJES RINGWERPEN				A	8,00	8
PETANQUE OUTDOOR	2			A	8,00	8
PIERBOL	1			A	8,00	8
PIETJESBAK	2	38x38		A	8,00	8
PLATTE BOL	1			A	8,00	9
PUDEBAK	1	43x53x73		A	10,00	9
RATTEFALLEN	1	75x65		A	8,00	9
REACTION	1	180x120	X	A	10,00	9
REKKENTREKKER	1	62x120		A	10,00	9
RINGSTEKEN	1			A	8,00	9
RINGWERPEN HOLLANDS	1			A	8,00	9
RIO	1	55x30		A	8,00	10
SCHUIFTAFEL	2	215x45		A	10,00	10
SJOELBAK	6	184x42 / 208x42		A	8,00	10
SKIRACE	1 set van 2 paar	110 lang		A	8,00	10
SOGO	1	75x65	X	A	8,00	10
SPEEDBOOTRACE	1	110x52		A	8,00	10
STELTLOPEN	4 sets van 2	# lengtes		A	8,00	10
STOPSCHIETEN	1			A	8,00	11
STRUIFVOGEL	1	50x52x180	X	B	16,00	11

TAFELHOCKEY	2	180x80		A	8,00	11
TAFELKEGELSPEL	3	50x85x100	X	A	8,00	11
TONSPEL	3	67x85x28		A	8,00	11
TOPTAFEL	2	68x68		A	8,00	11
TOREN VAN PISA	1	100x100x80	X	A	10,00	11
TOUWTREKKEN	1	20m lang		A	8,00	12
TROU MADAME	3	150x25x25		A	8,00	12
VIER OP EEN RIJ	1	150x150		B	10,00	12
VLOERBOL	1			A	6,00	12
VOGELPIK	3	70x50		A	6,00	12
WIEBELBAK	1	50x120x130	X	A	10,00	12

CATALOGUS IN BEELD



AQUARIUM speeltafel in kist / 5 hengels / 20 pionnen

€ 8,00

Zo snel mogelijk de 5 pionnen met de hengel naar het speeltafelau brengen en daarna weer terugplaatsen in dezelfde volgorde. Het verplaatsen mag alleen met de hengel. Men scoort indien de pion rechtop in de inspring is geplaatst. Het spel is beëindigd als één van de spelers de 5 pionnen naar het middenvak en op de juiste manier terug heeft gebracht naar de startplaats. Van de andere spelers wordt het aantal punten van de verplaatste pionnen geteld.



BEERTJE EVENWICHT 1 beertje met looppatroon / 1 steunvoet / 3 houten bolletjes

€ 8,00

Via concentratie en balans de 3 houten bolletjes in de vakjes rollen.



BLIKWERPEN 1 set=12 blikken + 6 balletjes

€ 6,00

De speler probeert met de balletjes zoveel mogelijk blikjes omver te werpen. Er kunnen 2 opstellingen van 6 blikken en 3 balletjes gemaakt worden.



BOOMBER 1 kleurendobbelsteen / 3x15 blokken

€ 8,00

De bedoeling is de blokkentoren zo hoog mogelijk te bouwen zonder dat deze omvalt. Bij het begin zijn de blokken in lagen van 3 om en om gestapeld. In elke laag moet 1 oranje, 1 zwarte en 1 blanke blok worden neergelegd. Van de kleuren die de speler gooit moet hij een blok uit de stapel nemen (bovenste 2 niet). Gooit hij 2 kleuren dan pakt hij van elk kleur 1 blok. De blokken worden telkens verder gestapeld. Degene die tijdens het blokken uithalen of stapelen de toren laat omvallen is de verliezer.



DERBY renbaan / 6 paarden / 6 dobbelstenen / 6x6 w wedbordjes

€ 8,00

Elke persoon wedt minimaal op 1 paard en neemt van dat paard een wedbordje. De dobbelstenen worden allemaal tegelijk opgegooid. Voor elke dobbelsteen die het puntenaantal van een renpaard laat zien, mag dat paard een plaats vooruit. Wie als eerste de finish bereikt, is de winnaar.



DOE DE DEUR DICHT 1 speelbord / 2 dobbelstenen

€ 8,00

In het begin van het spel zijn alle getallen zichtbaar. Om beurt wordt met de dobbelsteen gegooid. Aan de hand van de gegooidde ogen worden de deuren gesloten. Degene die als eerste geen deurtje meer kan sluiten heeft de set verloren.



DOPSPEL 1 toletje / 10 bolletjes / 1 dopspel

€ 6,00

Door het toletje aan het draaien te brengen worden de kleine bolletjes weggeschoten. Komen ze in één van de gaatjes van het dopspel terecht, dan leveren ze de speler punten op.



FLIPPER 2 knickers / 1 speelbord

€ 8,00

Flipper er maar op los. De score via de schuifblokjes bijhouden



HALLOWEEN plateau met halloweenkop / standaard / 6 balletjes

€ 8,00

Werp de balletjes één voor één door de neus, ogen en mond. Werpafstand is 2m50. De winnaar is de deelnemer met de meeste balletjes in het net.



HAMERTJESPEL 4 hamertjes / 1 knikker / 1 hamertjesspel

€ 10,00

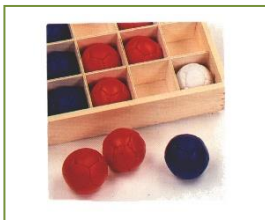
Met één hamertje verdedigt elke speler zijn doel. Tegelijkertijd tracht hij de knikker in het doel van één van de tegenstanders te stoten. Dit spel is bestemd voor maximum 4 spelers.



HOEFIJZERWERPEN 10 hoefijzers / 1 metalen staak

€ 8,00

De kunst van dit spel bestaat erin zoveel mogelijk hoefijzers netjes rond de staak te werpen. Wil je punten scoren dan dient een hoefijzer volledig rond het paaltje te liggen.



INDOOR BOULLES speciale indoor-boules mat van 2m op 7m / doos met 7 rode en blauwe lederen ballen / 1 wit balletje

€ 16,00

Ploeg 1 neemt de rode ballen, ploeg 2 de witte ballen. De eerste speler werpt het kleine witte balletje op de mat. De bedoeling van het spel is om uw eigen bal zo dicht mogelijk bij de witte bal te werpen. De volgende speler is nu aan de beurt.



KAZENSPEL 1 speelbord met touwen / 1 houten bolletje

€10,00

Leg de muis op de startpositie, neem de twee buitenste touwtjes in de hand en trek zo de knikker omhoog. De winnaar is degene die de knikker in een zo hoog mogelijk gat laat vallen.



KEGELEN 9 houten kegels / 1 kegelbal

€ 8,00

In één of meerdere beurten tracht je zoveel mogelijk kegels te vloeren met de zware kegelbol.



KLOMPENDANS

1 standaard met klompen / 6 balletjes

€ 10,00

De speler tracht de 6 jongleerballetjes van ongeveer 2m afstand in de klompen te werpen



KNIKKERMIKKEN

1 speelbord / 4 geleiders / 12 stalen knikkers

€ 8,00

De geleiders aan de daarvoor bestemde oogjes haken. Steeds 1 knikker op de geleiders leggen. De speler probeert de knikker in het putje te laten vallen door de geleiders open te doen. Degene die het eerst 6 knikkers in het putje heeft, is de winnaar.



KOERSBAL

speciale koersbalmat van 2m op 8m / doos met 8 koersballen / meetlint

€ 16,00

Wie rolt zijn bal het dichtst bij de witte bal? De speler na u mag uw bal weer wegslaan om zelf dichterbij te komen.



KRUIWAGENRACE

1 set van 2 wielen

€ 6,00

Persoon 1 staat in kruiwagenstand met de handen vast aan het wiel. Persoon 2 neemt de benen vast van persoon 1. Beide koppels vertrekken achter de lijn. Wie is het snelst aan de overkant?



MAGNESIA

speelafel in kist / 2 standaards met magneet / 3 verschillende ringen

€ 8,00

Elke speler probeert zo snel mogelijk de 3 ringen uit de gleuf te halen met de magneet, 1 per beurt, om deze dan om één van de haakjes te leggen. Men begint bij de grote en eindigt met de kleine ring. Men scoort als het ringetje om één van de haakjes is geplaatst. Het spel is gedaan als één van de spelers alle drie de ringen om de haakjes heeft geplaatst. Van de tweede wordt het aantal punten van de goedgeplaatste ringen geteld.



MINITAFELHOCKEY

2 schuifdiscussen / 1 sjoelbakschijf / 1 speeltafel

€ 8,00

Het spel wordt gespeeld met 2 spelers. Iedere speler krijgt een schuifdiscus waarmee hij zijn doel verdedigt. Onderling wordt uitgemaakt wie begint. De schijf wordt op de stip gelegd en men probeert door een schuifbeweging van de discus te scoren bij de tegenstander.



MUIZENVAL

1 speelbord / 2 kokers / 6 kegels / 2 balletjes

€ 8,00

Dit spel wordt gespeeld door 2 tot 4 personen. De vanger plaatst 3 kegeltjes voor de koperen stippen. De andere speler laat het houten balletje door de koker rollen en probeert zo de kegeltjes omver te werpen. De vanger probeert de 'muis' te pakken voordat deze de kegeltjes bereikt. Iedere speler mag 3x vangen en 3x werpen. De winnaar is degene met het hoogst aantal punten.



MIKADO 40 stokken met verschillende kleuren

€ 8,00

De willekeurig op de grond gevallen stokken oprapen, zonder de andere stokken te bewegen. De stokken hebben elk een verschillende waarde. De speler met de meeste punten wint



PAGSCHIETEN 6 pags of knotsen / 6 palen

€ 8,00

Twee ploegen komen tegen elkaar uit. De kunst van dit spel bestaat erin de knotsen tussen of zo dicht mogelijk bij de palen te doen belanden.



PEETJESPEL 1 peetjesspel met galg en loden bolletje

€8,00

Met het loden bolletje, bevestigd aan een touw, tracht de speler door nauwkeurig te mikken zoveel mogelijk mannetjes omver te doen vallen. Alleen zij die achterover gevallen zijn leveren punten op.



PEETJES RINGWERPEN 10 ringen / 8 peetjes

€8,00

Werp de 10 ringen stuk voor stuk om de kegels op het bord. Tel het aantal punten dat u hebt behaald, bij elkaar op.



PETANQUE OUTDOOR doos met 8 zilverkleurige ballen / 1 houten balletje

€8,00

Er worden 2 ploegen gemaakt. De eerste speler werpt het witte balletje. De bedoeling van het spel is om uw eigen bal zo dicht mogelijk bij de witte bal te werpen. De volgende speler is nu aan de beurt.



PIERBOL 1 pierbol / 10 kegels

€ 6,00

In 2 beurten tracht de speler zoveel mogelijk kegels te vloeren met de pierbol, waarbij je steeds de 'zot' of de tiende kegel moet spelen.



PIETJESBAK 1 pietjesbak / 3 dobbelstenen

€ 6,00

Meestal wordt er met 3 dobbelstenen gespeeld en trachten de spelers een bepaald aantal ogen te werpen waarbij de beste worp telt.



PLATTE BOL 6 platte bollen / ijzeren staak

€ 6,00

Er wordt man tegen man of in 2 ploegen gespeeld. Elke bol die dichterbij het doel ligt dan die van de tegenpartij levert punten op. Dit spel wordt meestal gespeeld op een uitgeholde baan.



PUDEBAK 12 schijven / 1 pudebak

€10,00

Het doelwit van de koperen schijven bestaat uit 6 openingen, de kikker, het rad en 2 valluikjes. Naargelang de opening waarin een schijf verdwijnt levert ze meer of minder punten op.



RATTEFALLEN speelbord / grote, middelgrote en kleine schijven

€ 8,00

De speler probeert zoveel mogelijk stenen eruit te pakken zonder dat de dwarsbalk beweegt. De schijven hebben een verschillende puntenwaarde :groot 6 punten / middelgroot 4 punten / klein 2 punten.



REACTION 1 speelbrug / 9 stokken

€10,00

Speler A trekt aan een willekeurig touwtje waardoor de stok vrijkomt uit de speelbrug en naar beneden valt. Speler B probeert de stok te vangen vooraleer die op de grond belandt. Wie heeft de meeste stokken in de hand.



REKKENTREKKER 1 wit speelbord / 10 houten schijven

€ 10,00

Elke speler start met 5 houten schijven op zijn speelveld. De bedoeling is zo snel mogelijk uw schijven op de speelhelft van de andere te krijgen door trekbewegingen aan de elastiek. De schijf kan enkel door een smalle gleuf de andere speelhelft bereiken.



RINGSTEKEN 2 speren / 8 ringen / 2 galgen / 2 staanders / 2 balken / 2 dwarsstukken

€ 8,00

Al fietsend tracht de speler zoveel mogelijk ringetjes aan de speer te rijgen, zonder te stoppen en zonder dat de voeten op de grond komen.



RINGWERPEN HOLLANDS 10 ringen / 1 speelbord

€ 8,00

Werp de 10 ringen stuk voor stuk om de kegels op het bord. Tel het aantal punten dat u hebt behaald, bij elkaar op.



RIO 1 speelbord / 24 pennen / 1 dobbelsteen

€ 8,00

Iedere speler werpt 1 keer en zet één van de 6 pennen in de gaatjes 1 tot en met 5 of in het bakje van de 6. Wanneer men een getal werpt waar reeds een penne in staat, gaat de beurt naar de andere en moet men het penne eruit halen en bij zich houden. De 6 mag altijd in een gaatje gestopt worden. Vanaf de tweede ronde mag men, zolang je pennen kan plaatsen, verder werpen. Degene die als eerste al zijn pennen kwijt is, is de winnaar.



SCHUIFTAFEL 1 keu / 10 schijven / 1 schuiftafel

€ 10,00

Man tegen man of in 2 ploegen tracht men met de keu de schijven zo kort mogelijk bij de achterste pin te schuiven. Elke schijf korter bij de staak dan een schijf van de tegenstander levert 1 punt op.



SJOELBAK 1 sjoelbak / 30 schijven

€ 8,00

De schijven worden in 3 beurten naar de poortjes achteraan in de sjoelbak geschoven. Wie zijn schijven gelijkmatig over de 4 vakjes kan verdelen, verdubbelt zijn score voor die reeks.



SKIRACE 2 paar skilatten

€ 8,00

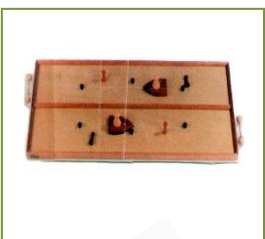
Drie spelers bevestigen de voeten in de linten van de skilatten, dit is één team. Gelijkzeitig wordt de rechter en de linkervoet naar voor geschoven. Zo snel mogelijk een bepaalde afstand afleggen



SOGO speeltafel in kist / 16 pennen / 32 donkerbruine bollen / 32 lichtbruine bollen

€ 8,00

Doel is als eerste 4-op-een-rij te vormen. Om beurten schuift men één bal over één van de pennen. vier-op-een-rij kan als volgt gevormd worden: verticaal/horizontaal/schuinoplopend/diagonaal.



SPEEDBOOTRACE speelbord / 2 boten met touw en klosje / 2x3 kegeltjes

€ 8,00

Rol het bootje met de kegel erop snel maar voorzichtig naar u toe, zonder één kegel te laten vallen.



STELTLOPEN 2 paar stelten

€ 6,00

Op stelten tracht de speler zo lang mogelijk het evenwicht te bewaren of om ter eerst een afstand of parcours af te leggen.



STOPSCHIETEN 1 houten stop / 9 loden schijven

€ 6,00

De spelers werpen om beurt een schijf naar de stop, waarop de ingezette munten gestapeld zijn. Valt deze om, dan wordt gemeten wiens schijf het dichtst bij de muntstukken ligt om uit te maken wie de inzet wint.



STRUIFVOGEL 1 vogel / 3 pinnen / 1 doelblok met staander

€ 16,00

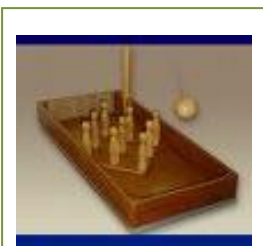
Met een pin wordt de struifvogel zorgvuldig naar het doelblok gelanceerd. Hoe dichterbij de roos, hoe meer punten een speler scoort.



TAFELHOCKEY 2 schuifdiscussen / 1 sjoelbakschijf / 1 speeltafel

€ 8,00

Het spel wordt gespeeld met 2 spelers. Iedere speler krijgt een schuifdiscus waarmee hij zijn doel verdedigt. Onderling wordt uitgemaakt wie begint. De schijf wordt op de stip gelegd en men probeert door een schuifbeweging van de discus te scoren bij de tegenstander.



TAFELKEGELSPEL 9 kegels / 1 tafelkegelspel

€ 8,00

De bol wordt via de buitenzijde van het tafelkegelspel naar de kegels geslingerd. Wie in één of meerdere beurten het hoogste aantal kegeltjes kan vloeren, die wint.



TONSPEL 12 schijven / 1 tonspel

€ 7,00

Koperen schijven worden naar de openingen in het tonspel gemikt. Elke schijf die in de holte verdwijnt levert de aangeduide puntenwaarde aan.



TOPTAFEL 1 toletje / 1 touwtje / 15 kegels / 1 toptafel

€ 8,00

Met een krachtige ruk aan het touwtje lanceert de speler een toletje, dat in zijn gang over de toptafel, de kegeltsjes omkeert. Alleen de omvergevalen kegels leveren punten op.



TOREN VAN PISA plateau met toren / 24 kegels / 1 dobbelsteen

€ 10,00

Stapel de blokken op de juiste manier en verhoog de spanning nog eens extra. Wacht op de knal en tel wie de minste blokken over heeft.



TOUWTREKKEN 1 touw

€ 8,00

Twee ploegen plaatsen zich tegenover elkaar langs het touw. Met man en macht wordt er getrokken, waarbij de sterkste ploeg zal winnen.



TROU MADAME 5 bakbolletjes / 1 trou madame

€ 8,00

De poortjes zijn het doelwit van de bakbolletjes. De bolletjes worden in de poortjes gerold en leveren de aangeduide puntenwaarde op.



VIER OP EEN RIJ speelbord / rode en blauwe stenen

€10,00

Probeer om beurten 4 stenen op een rij te krijgen. Dit kan zowel verticaal, horizontaal als diagonaal



VLOERBOL 10 vloerbolletjes

€ 6,00

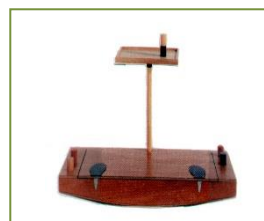
Een tegen één of in 2 ploegen tracht de speler de afgeschuinde bolletjes zo dicht mogelijk bij het doel te bollen. Elke bol dichterbij het doel dan een bol van de tegenpartij levert één punt op.



VOGELPIK 3 pijltjes / 1 ophangbord / 1 doelblok

€ 6,00

Bij dit alom bekende spel worden de pijltjes naar het doelblok gegooid. Hoe dichterbij de roos terechtkomen, hoe meer punten ze opleveren.



WIEBELBAK standaard + stok + plateau / 6 blokken

€10,00

Zet de ronde stok in de standaard, daarop het blad bevestigen. Plaats drie blokken rechts, drie blokken links. Probeer op het blad 2 torens te maken van 3 blokken door afwisselend links en rechts een blok weg te nemen van de wiebelbak. Vallen de blokken om dan is de beurt aan de volgende speler.